



## Inbjudan till Bankalas och 60-minutes på Kinnekulle fredagen den 18e juli 2008 med tillägsregler och tidsprogram

Nu är det snart dags att ta ut och lufta våra miator på racerbanan. "Bankalaset" går av stapeln på den spännande och krävande racerbanan Kinnekulle Ring strax utanför Götene. Programmet är späckat med en mängd olika racingaktiviteter för att passa alla smaker. Vi har allt från fri körning med resp. utan passagerare, till den populära lagtävlingen 60-minutes, där vi kör ett entimmarslopp med förar- och/eller bilbyte.

### Tidsprogram:

08.00 - 09.00 Inskrivning och besiktning

09.00 - 09.15 Obligatoriskt Förarsammanträde

**OBS! Innan körning måste bilarna vara besiktigade!**

09.20 - 13.00 Fri körning för samtliga bilar utan tidtagning  
med indelning i 3 grupper med 13-14-minuters pass:

**1:** Lugna passet (nybörjare och ev. med passagerare; samt öppna bilar utan båge)

**2:** Lagom-passet (rutinerade utan passagerare)

**3:** Race-passet (debut- eller racinglicens med godkänd tävlingsbil)

11.30 - 13.30 Lunch finns att köpa

13.00 - 14.00 Tidskval 60-minutes, paus för övriga

14.00 - 15.00 Fri körning för samtliga bilar utan tidtagning

15.00 - 16.00 Tävling 60-minutes, paus för övriga

16.00 - 16.30 Fri körning för samtliga bilar utan tidtagning

17.00 ca Prisutdelning

### Anmälan och vad kostar det?

**Anmälan på [mx5racingclub.se](http://mx5racingclub.se) och inbetalning till Pgiro 453 146-3 / Bgiro 223-0811 senast 8e juli**

Bankalas: Kr 500:- för medlem i MX5Racingclub / icke medlem 800:-

60-minutes: Kr 100:- påslag på priset för bankalas, dvs 600:- resp 900:-

Efteranmälan: betalas vid inskrivningen mot 200:- i tilläggsavgift


PR-licens: Kr 100:- betalas vid inskrivningen

För mer information om betalningsreglerna titta under Info om klubben på [mx5racingclub.se](http://mx5racingclub.se)

### Säkerhetskrav (lägsta nivå):

Bankalas Dig själv: Hjälms, handskar, läderskor samt heltäckande bomullsklädsel  
PR-, debut- eller racinglicens

Din bil: Säkerhetsbälte  
Båge krävs i öppen bil (ej obligatoriskt i Lugna passet)

Tidsträning  Dig själv: av SBF godkänd hjälm, handskar, skor samt föraroverall  
60-minutes Debut- eller racinglicens (ej PR-licens)

Din bil: enl. resp. klassreglemente i SBF:s regelverk

### Bullerkrav för bankalas 60-minutes:

För **samtliga bilar** gäller max. 95 dB(A) mätt vid förbipassering på raksträcka under acceleration.

De bilar som ej klarar denna gräns måste tyvärr tas av banan.

Mer upplysningar får Du av vår kontaktman för bullermätning,

Niklas Falk, på kvällstid 0703-567456 eller e-mail: [NiklasFalk@mac.com](mailto:NiklasFalk@mac.com)

### Miljökrav för bankalas 60-minutes:

Samtidig verksamhet inom MX5Racingclub följer vår Miljöpolicy. Samtidigt gäller alla föreskrifter inom SBF.

### Deltagande bilar i Tidsträning:


Roadsports och Historic resp Sport Saloons

### Organisationskommitté:

Tävlingsledare: Niklas Falk, 0703 - 567456

Domare Henrik Bergkvist, 031 - 931911

Besiktningsschef: Karl Pilkrantz, 0708 - 293455

Allt deltagande sker på egen risk. FIA, SBF, MX5Racingclub, tävlingsledning  funktionärer fransäger sig allt ansvar för under träning och tävling inträffade skador, olycksfall och dyl.

# VÄLKOMNA!

# Körpassorganisation

Förare bilar delas normalt in i tre körpass (Race, Lagom och Lugna) genom att sätta en färgad klisterlapp i vindrutan på bilen (du väljer körpass vid inskrivningen).

När förarsammanträdet är klart ställer förarna i upp bilarna i tre köer uppmärksatta med vald färg (färgad kona eller liknande).

Målsättningen är att hinna med tre körpass i timmen och för att lyckas med det har det visat sig att körpass om 13-15 minuter passar bra (man tar höjd för eventuella bärgningar etc). Ofta innebär detta att det blir ett antal körpass extra, speciellt om perioden med flytande körpass är lite längre.

När ett körpass är avlaggat så återgår man till "sin" kö om man är redo för att köra nästa pass. Om man behöver kyla av bromsar, tanka etc så gör man det innan man ställer sig i kön igen. I kön står endast körklara ekipage (på detta sätt undviks stopp i kön pga stillastående ekipage). En annan åtgärd som underlättar är att behålla nycklarna i tändningslåset när man parkerat på plats där det eventuellt kan finnas risk att bilen kan behöva flyttas.

## 60-Minutes

Tävlingen 60-Minutes är en tvådelad tävling bestående av ett "Time-attack" kval samt en lagtävling med handikapptart.

"Timeattack"-kvalet går till så att lagmedlemmarna i tur och ordning skaffar sig en kvattid genom att köra ett utvarv, tre heta tidtagna varv och ett invarv, allt i gott tempo för att inte hindra andra tävlande på banan. Tiden klockas antingen av de andra lagmedlemmarna eller med egen laptimer. Efter kvalet inrapporteras tiderna till tävlingsledningen på lagkorten, där även lagmedlemmarnas namn, bil, klass och startordning står noterad.

Den andra delen är själva lagtävlingen 60-Minutes där varje lag tilldelas en starttid genom att summera lagdeltagarnas kvattider och multiplicera dem med 11 (det antal varv varje deltagare skall köra). Det lag med längst idealtid startar först och sedan följer de andra lagen så att samtliga lags teoretiskt skulle gå i mål samtidigt.

Nedan är en bild på start och målfällor för sex lag med fyra deltagare i varje. I bilden har lag nr 1 fått startflagg samtidigt som lag nr sex håller på att byta från första förare till andra. Samtidigt är två lag ute och kör sina varv (detta har aldrig hänt samtidigt men en bild får räcka).

Det går bra att dela bil mellan två förare och det går bra att en förare kör flera bilar. Naturligtvis kan man inte växla till förare/bilar som precis kommit in för växling. Det är varje ekipage (förare+bil) som deltar och dess unika varvtider som används för att räkna ut idealtiden. Den enda kombination som inte fungerar så bra är att förare eller bil deltar i fler än ett lag.

Efter växling över till nästa ekipage så förflyttar man sitt fordon till annan plats (parkeringsdepå eller till lagets startfälla om man dubblar). Detta för att målfällan skall vara fri för nästa växling.

När sista ekipage är ute så vinkas inte detta in för varvning efter tio passager utan det är då sista varv. Målgången sker ute på banan med målflagga.

Tävlingens upplägg gör att det aldrig är mer än ett ekipage från varje lag som är ute på banan samtidigt.

